



**SCIENZE E
TECNOLOGIE
MULTIMEDIALI
CORSO DI LAUREA**

**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**
hic sunt futura



CORSO DI LAUREA IN **SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI**

SEDE

PORDENONE

CREDITI

180

CLASSE

L-20 SCIENZE DELLA
COMUNICAZIONE
& L-31 SCIENZE
E TECNOLOGIE
INFORMATICHE

DURATA

3 ANNI

ACCESSO

LIBERO

CONOSCENZE RICHIESTE PER L'ACCESSO

Ai fini dell'inserimento e del regolare progresso nel corso di studio si richiede un'adeguata preparazione iniziale costituita da:

- capacità logiche e di comprensione del testo;
- matematica e informatica di base;
- conoscenza di base lingua inglese e abilità comunicative;

<https://www.uniud.it/it/didattica/info-didattiche/conoscenze-requisiti-accesso/conoscenze-requisiti-accesso-scienze-matematiche-informatiche-multimediali/laurea-scienze-tecnologie-multimediali>

Il corso fornisce conoscenze e competenze nelle nuove tecnologie digitali per la comunicazione multimediale e per i sistemi di elaborazione delle informazioni. Il percorso formativo è incentrato sullo studio di tecnologie, strumenti e metodologie che caratterizzano i settori della multimedialità e della comunicazione. Le innovative conoscenze tecnologiche fornite dal corso di laurea includono anche aree multidisciplinari particolarmente attuali e richieste dal mondo del lavoro nel settore della multimedialità, quali Web 2.0, Web semantico, Creative Computing, Tecnologie audio-video interattive, Sociologia dei media digitali, Psicologia della comunicazione, Statistica applicata, Metodologie di Web Analytics, Accessibilità e usabilità di siti internet, Sound e Music Computing per i nuovi media. Oltre la triennale è possibile proseguire gli studi con la laurea magistrale in Comunicazione multimediale e tecnologie dell'informazione.

www.dmif.uniud.it/triennale/stm/



PIANO DI STUDI

CURRICULUM MULTIMEDIA E INDUSTRIA DIGITALE

1° ANNO

INSEGNAMENTI	CFU
Corso CLA inglese	
Informatica multimediale (INF/01)	12
Musica negli audiovisivi (L-ART/07)	6
Sociologia della comunicazione (SPS/08)	6
Matematica e statistica (MAT/01)	12
Lingua inglese (L-LIN/12)	6
Laboratorio di programmazione e sistemi multimediali (INF/01)	9
Tecniche e linguaggi del cinema (L-ART/06)	9

2° ANNO

INSEGNAMENTI	CFU
Laboratorio di ripresa e regia digitale (ING-INF/05)	9
Lingua italiana (L-FIL-LET/12)	6
Reti e tecniche per la comunicazione multimediale (INF/01)	12
Laboratorio di programmazione web (ING-INF/05)	12
Laboratorio di montaggio digitale (ING-INF/05)	6

Laboratorio di realtà aumentata (INF/01)	6
Social Media (SPS/08)	6
Comunicazione visuale (SPS/08)	6

3° ANNO

INSEGNAMENTI	CFU
Creative Computing e Lab (INF/01)	9
Diritto dell'informazione e dei media (IUS/09)	6
Laboratorio di Game Programming (INF/01)	9
Prova di conoscenza seconda lingua livello B1*	6
Crediti a scelta autonoma**	12
Tirocini formativi e di orientamento	9
Prova finale	6

* Gli studenti possono scegliere tra Spagnolo, Francese, e Tedesco. L'esame per queste lingue straniere può essere sostenuto in qualsiasi anno di iscrizione. Il corso di Spagnolo verrà svolto nel II semestre presso la sede di Pordenone e, nella stessa sede, si svolgeranno le prove di profitto, mentre la disponibilità del corso di lingua per Francese e Tedesco deve essere verificata con il CLA, sede di Udine, che fornisce i servizi didattici e stabilisce le modalità di svolgimento delle prove di esame.

PIANO DI STUDI CURRICULUM MUSICA DIGITALE

1° ANNO

INSEGNAMENTI **CFU**

Corso CLA inglese	
Informatica multimediale (INF/01)	12
Sociologia della comunicazione (SPS/08)	6
Matematica e statistica (MAT/01)	12
Lingua inglese (L-LIN/12)	6
Laboratorio di programmazione e sistemi multimediali (INF/01)	9
Teorie e tecniche della musica contemporanea (L-ART/07)	9
Insegnamento a scelta: Musica negli audiovisivi*** (L-ART/07)	6

2° ANNO

INSEGNAMENTI **CFU**

Laboratorio di ripresa e regia digitale (ING-INF/05)	9
Lingua italiana (L-FIL-LET/12)	6
Reti e tecniche per la comunicazione multimediale (INF/01)	12
Laboratorio di programmazione web (ING-INF/05)	12
Laboratorio di montaggio digitale (ING-INF/05)	6
Laboratorio di realtà aumentata (INF/01)	6
Social Media (SPS/08)	6

Musica elettronica e laboratorio di restauro audio (L-ART/07) 6

Insegnamento a scelta: Semiografia digitale della musica*** (L-ART/07) 6

3° ANNO

INSEGNAMENTI **CFU**

Creative Computing e Lab (INF/01)	9
Diritto dell'informazione e dei media (IUS/09)	6
Laboratorio di Game Programming (INF/01)	9
Prova di conoscenza seconda lingua livello B1*	6
Crediti a scelta autonoma**	12
Tirocini formativi e di orientamento	9
Prova finale	6

** Per acquisire i crediti a scelta autonoma, lo studente può scegliere uno o più insegnamenti tra tutti quelli offerti dai corsi di studio dell'Università di Udine. Devono essere crediti aggiuntivi al curriculum e non duplicazioni, seppure parziali, di corsi e contenuti già previsti nel piano di studio. La scelta deve essere coerente con il progetto formativo del proprio piano di studio. Si avvisano gli studenti che intendessero proseguire gli studi alla Laurea Magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione di non inserire alcun insegnamento di questo corso di studio.

*** Lo studente sceglie un l'insegnamento del I anno oppure quello del II anno, per un totale di 6 CFU. L'insegnamento non scelto in quest'ambito, può essere inserito, se lo studente lo ritiene, tra i CFU a scelta (si veda nota**).



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**
hic sunt futura



FONDAZIONE
FRIULI

**UFFICIO ORIENTAMENTO
E TUTORATO**

via Gemona 92, Udine
T. 0432 556215
cort@uniud.it

UNIUD SOCIAL



_facebook/uniud
_ Gruppo Help!



_@universitadiudine
_@tutoruniud



_Orientamento UNIUD



_+39 3357794143



www.uniud.it

**DIPARTIMENTO
DI SCIENZE
MATEMATICHE,
INFORMATICHE
E FISICHE**

via delle Scienze 206
Udine
T 0432 558400

**SEGRETERIA
STUDENTI**

Centro Polifunzionale
di Pordenone
via Prasecco 3/A
Pordenone

segreteria.cepo@uniud.it

**DIPARTIMENTO DI
SCIENZE MATEMATICHE,
INFORMATICHE E FISICHE
2020.2021**